

Problem 10

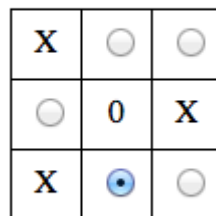
Name: _____

Tic-Tac-Toe

Dateiname: /Aufgaben/10/index.php

Programmiere das Spiel Tic-Tac-Toe im normalen zwei-Spieler Modus, dass heißt, dass die beiden Spieler abwechselt ein Feld anklicken müssen.

Tic-Tac-Toe



Implementiere folgende Sachen:

1. Die einzelnen Felder werden, soweit noch nicht besetzt, mit „Radiobuttons“ gefüllt. Ist ein Feld besetzt, so wird das Zeichen „X“ oder „O“ darin angezeigt.
2. Klickt der Spieler auf die Schaltfläche „Play“ und hat eine gültige Auswahl getroffen, so wird sein Zeichen an die ausgewählte Stelle geschrieben.
3. Hatte er keine Auswahl getroffen, so wird das Feld erneut angezeigt und der betreffende Spieler muss erneut spielen.

Weitere zu implementierende Funktionalitäten:

1. Das Skript zeigt direkt unter dem Titel an welcher Spieler gerade dran ist.
2. Ist das Spielfeld voll, so zeigt das Skript dies an. Die Schaltfläche „Play“ wird durch eine Schaltfläche „Neues Spiel“ ersetzt, welche ein neues Spiel startet.
3. Das Skript testet das Spielfeld und stellt fest wenn ein Spieler gewonnen hat. Ist dies der Fall, zeigt es an wer gewonnen hat. Die Schaltfläche „Neues Spiel“ aus dem vorherigen Punkt wird angezeigt.

C2 S1/S2/S3/F1	C3	C4 S2/S3	C5	C6
--------------------------	-----------	--------------------	-----------	-----------